

CÍRCULO PERFECTO DE GANCHILLO







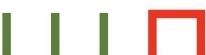





Para tejer el círculo y que no se formen ángulos hay que trabajarlo según el esquema nº 2, de la siguiente manera:



- v. 1 - 6 pb en una anilla mágica
- v. 2 - 1 a en cada pb de la 1ª vuelta
- v. 3 - *1 pb + 1 a* - repetir * durante toda la vuelta
- v. 4 - seguir el esquema nº 2

En este esquema (nº1) se muestran las secuencias y el orden de las mismas como se viene haciendo tradicionalmente.

Este esquema (nº 1) es válido para hacer un polígono, pero no un círculo.

Esquema nº 1

VUELTA	SECUENCIA	
1		
2		
3		3 pb = * 1 pb + 1a *
4		4 pb = * 2 pb + 1a *
5		5 pb = * 3 pb + 1a *
6		6 pb = * 4 pb + 1a *
7		7 pb = * 5 pb + 1a *
8		8 pb = * 6 pb + 1a *
9		9 pb = * 7 pb + 1a *
10		10 pb = * 8 pb + 1a *

	1 punto bajo (pb)	Repetir * durante toda la vuelta
	1 aumento (a)	

En las siguientes vueltas vamos añadiendo 1 pb antes del aumento hasta alcanzar el número de vueltas necesario para el diámetro deseado.

El resultado es el hexágono naranja que se ve en la foto del principio.



El problema aquí radica en que al estar los aumentos siempre en el mismo sitio (unos encima de otros), acaban formando un ángulo que convierte el supuesto círculo en un hexágono (6 aumentos en cada vuelta equivalen a 6 ángulos y, por lo tanto, a 6 lados). Si la primera vuelta es de 5, 7, o los puntos que sean, tendremos tantos lados como número de puntos en la primera vuelta.

Para remediar esto, tendremos que repartir los aumentos de tal manera que no queden unos encima de otros. Yo he hecho la siguiente secuencia, pero podéis experimentar las vuestras. Al final, adjunto un esquema "virgen" para que podáis imprimirlo y experimentar.

Esta es mi secuencia, igual a la del esquema nº 1 durante las 3 primeras vueltas, ya que es la única manera de hacerlas. Es a partir de la cuarta vuelta cuando podemos comenzar a variar la posición de los aumentos.

Esquema nº 2

VUELTA	SECUENCIA	
1		
2	┌	
3	┌	3 pb = * 1 pb + 1a *
4	┌	4 pb = * 2 pb + 1a *
5	┌	5 pb = * 3 pb + 1a *
6	┌	6 pb = * 4 pb + 1a *
7	┌	7 pb = * 5 pb + 1a *
8	┌	8 pb = * 6 pb + 1a *
9	┌	9 pb = * 7 pb + 1a *
10	┌	10 pb = * 8 pb + 1a *

 1 punto bajo (pb) Repetir * durante toda la vuelta
 1 aumento (a)

Seguir distribuyendo los aumentos en todas las vueltas hasta alcanzar el diámetro deseado. El resultado es un círculo perfecto.

DIBUJAR UN AUMENTO EN CADA VUELTA



VUELTA	SECUENCIA
1	
2	a
3	a
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	
15	
16	

| 1 punto bajo (pb) Repetir la secuencia durante toda la vuelta

a 1 aumento (a)